

令和 2年 3月 プログラム表

曜日	月	火	水	木	金	土	日
日付	2	3	4	5	6	7	8
午前	週明けミーティング リラクゼーション	個人クラフト	脳トレ・読書・学習	脳トレ・読書・学習	コミュニケーション ゲーム		
午後	共同クラフト	心理教育 (ストレスについて2)	シネマ	認知機能ゲーム	散歩 (湯島天神)		
ナイト	何でもプレゼン	コミュニケーション ゲーム	室内スポーツ	室内スポーツ	生活スキル 今週の振り返り		
日付	9	10	11	12	13	14	15
午前	週明けミーティング リラクゼーション	個人クラフト	脳トレ・読書・学習	脳トレ・読書・学習	コミュニケーション ゲーム		
午後	シネマ	ミュージックアワー	共同クラフト	認知機能ゲーム	散歩 (播磨坂お花見)		
ナイト	室内スポーツ	コミュニケーション ゲーム	室内スポーツ	シネマ決め	生活スキル 今週の振り返り		
日付	16	17	18	19	20	21	22
午前	週明けミーティング リラクゼーション	個人クラフト	脳トレ・読書・学習	脳トレ・読書・学習	春分の日		
午後	共同クラフト	心理教育 (ストレスについて3)	Let's 英会話	認知機能ゲーム			
ナイト	コミュニケーション ゲーム	室内スポーツ	室内スポーツ	生活スキル 今週の振り返り			
日付	23	24	25	26	27	28	29
午前	週明けミーティング リラクゼーション	個人クラフト	脳トレ・読書・学習	脳トレ・読書・学習	コミュニケーション ゲーム		
午後	問題解決技法	シネマ	共同クラフト	散歩 (六義園)	認知機能ゲーム		
ナイト	散歩行先決め	何でもプレゼン	室内スポーツ	コミュニケーション ゲーム	生活スキル 今週の振り返り		
日付	30	31					
午前	週明けミーティング リラクゼーション	個人クラフト	 				
午後	ミュージックアワー	シネマ					
ナイト	コミュニケーション ゲーム	室内スポーツ					